EF-CHAMPIONS LEAGUE 2026

RÈGLEMENT OFFICIEL

Compétition officielle **eFootball Mobile** — RDC.
Format UEFA Champions League adaptatif de **12 à 36 équipes**.

---

1. CONDITIONS D'INSCRIPTION

- Une seule équipe par joueur.
- Frais d'inscription : **3000 FC** (montant configurable).
- Paiement via Airtel Money / Mobile Money.
- Validation après vérification de la preuve par l'administrateur.

2. RÉGLAGES OFFICIELS DES MATCHS

Paramètre	Phase de Ligue	Phase Finale
Durée	10 min	10 min (Finale 15 min)
Forme domicile	Excellente	Excellente
Forme extérieur	Excellente	Excellente
Remplacements	5 max	5 max
Prolongations	Désactivées	Activées
Tirs au but	—	Activés
Match nul	Autorisé	Impossible

3. FORMAT DE LA COMPÉTITION

- Format **adaptatif de 12 à 36 équipes** (esprit UCL).
- Phase de Ligue : **4 à 8 matchs** par équipe selon effectif.
- Qualifiés directs + barrages, puis **8es ou Quarts** selon effectif.
- Phases finales en **aller-retour sur une même journée**.
- Finale en **match unique**.

4. FENÊTRE DE JEU (25 HEURES)

- Ouverture : **J à 12h00** → Fermeture : **J+1 à 12h59**.
- Les joueurs fixent librement l'heure du match dans cette fenêtre.
- Les matchs **aller ET retour** se jouent le même jour.
- Tout match non joué = **forfait 0 - 3**.
- Signalement des litiges via « Mes matchs » dans les 15 minutes.

5. RÉPARTITION DES RÉCOMPENSES

Cagnotte totale : **72000 FC** (24 équipes × 3000 FC).

Position	Part	Montant
Champion	40 %	28800 FC
Finaliste	20 %	14400 FC
Demi-finalistes (×2)	10 % chacun	7200 FC ×2
Organisation	20 %	14400 FC

Prix versés aux 4 derniers survivants le jour de la finale.

6. DISPOSITIONS FINALES

- Toute falsification entraîne une **exclusion définitive**.
- Maximum **2 déconnexions** par match — au 3ème, forfait 0-3.
- Toute décision de l'organisation est **finale et souveraine**.