



SAISON 2026

GOMA CHAMPIONS LEAGUE

RÈGLEMENT OFFICIEL

Compétition officielle **eFootball Mobile** — Goma, RDC.
Format UEFA Champions League adaptatif de **12 à 36 équipes**.

1 Conditions d'inscription

- Une seule équipe par joueur.
- Frais d'inscription : **1000 FC** (montant configurable par l'organisation).
- Validation du compte après vérification du paiement par l'administrateur.

2 Réglages officiels des matchs

	Phase de Ligue	Phase Finale
Durée	10 minutes	10 min (Finale : 15 min)
Forme domicile	Excellente	Excellente
Forme extérieur	Excellente	Excellente
Remplacements	5 max	5 max
Météo	Par défaut	Par défaut
Prolongations	Désactivées	Activées
Tirs au but	—	Activés
Match nul	Autorisé	Impossible

3 Format de la compétition

- Format **adaptatif de 12 à 36 équipes**, dans l'esprit de l'UEFA Champions League.
- **Phase de Ligue** : 4 à 8 matchs par équipe selon le nombre d'inscrits.
- Qualifiés directs + barrages, puis **8^{es} de finale ou Quarts** selon effectif.
- **Phases finales en aller-retour** jouées sur une même journée.
- **Finale en match unique**.
- Création de la salle par l'équipe « domicile » (invitation via WhatsApp).

4 Fenêtre de jeu (25 heures)

Ouverture J à 12h00	Fermeture J+1 à 12h59
--------------------------------------	--

- Chaque journée ouvre à **12h00** et ferme à **12h59 le lendemain** (25 h).
- Les joueurs fixent librement l'heure de leur match dans cette fenêtre via WhatsApp.
- Les matchs **aller ET retour** se jouent **le même jour**.
- Tout match non joué dans la fenêtre = **forfait 0 – 3**.
- Signalement des litiges via la section « Mes matchs » dans les **15 minutes**.

5 Répartition des récompenses

Position	% de la cagnotte
■ Champion	40 %
■ Finaliste	20 %
■ Demi-finalistes (× 2)	10 % chacun
■ Organisation	20 %

Les montants exacts sont calculés automatiquement selon la cagnotte finale (nombre d'équipes validées × frais d'inscription).
 Prix versés aux 4 derniers survivants le jour de la finale.

6 Dispositions finales

- Toute falsification de résultat entraîne une **exclusion définitive**.
- Maximum **2 déconnexions** par match — au 3■, forfait 0-3.
- La décision de l'organisation est **finale et souveraine**.
- Cas non prévus : l'organisation tranche dans un esprit d'équité et de fair-play.